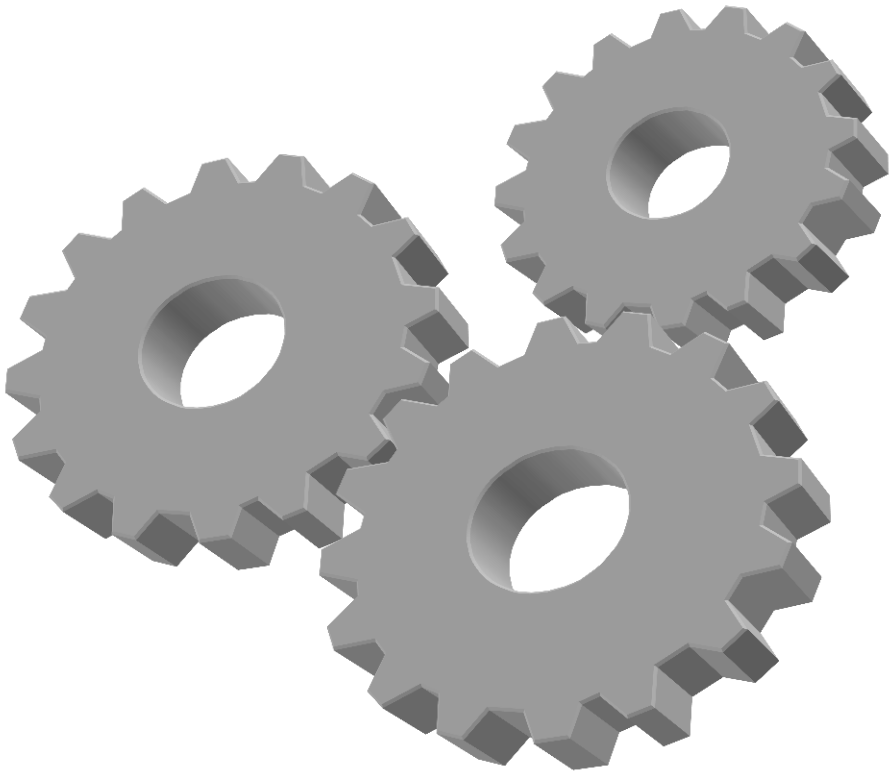
[1.1]
juan carlos clemente <juan@tuaviso.com.mx>



[Buscador de Integrantes para BeertualChallenge]

Configuración del aplicativo y modo de uso del mismo.

Historial de Revisiones

Versión	Fecha	Descripción de la Revisión
1.0	8/03/2012	Manual Inicial
1.1	8/03/2012	Se agregan la sección de notificaciones.

Tabla de Contenidos

Contents

Historial de Revisiones ii

Tabla de Contenidos *0*

1. Introducción *1*

2. Instalación *2*

Requerimientos 2

Instalación 2

Configuración 2

3. Modo de uso *4*

Búsqueda de Amigos. 4

Envío de Invitaciones **6**

Aceptación de Invitaciones **7**

Notificaciones. **8**

1. Introducción

El presente documento intenta mostrar el modo en que debe utilizarse el aplicativo "**Buscador de Integrantes**". El cual ha sido desarrollado para poder completar los grupos ya existentes del concurso **BeertualChallenge.**

2. Instalación

Requerimientos

El aplicativo ha sido desarrollado para funcionar bajo un ambiente con las siguientes características.

Característica	Versión	URL de Referencia
Windows Server	2008	http://www.microsoft.com/en-us/server-cloud/windows-server/default.aspx
PHP	5.3	http://php.net/releases/5_3_0.php
SQLServer	2008	http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=1695
Apache http server	2.4	http://httpd.apache.org/
SQLSrv	n/a	http://msdn.microsoft.com/en-us/sqlserver/ff657782.aspx

Instalación

Para instalar el aplicativo dentro del servidor de aplicaciones apache es necesario copiar la carpeta raíz dentro del directorio de publicación de apache (usualmente public_html, public o www).

Configuración

El aplicativo contiene un archivo *application.php* dentro del directorio *lib/config/* el cual contiene los parámetros que se necesitarán configurar.

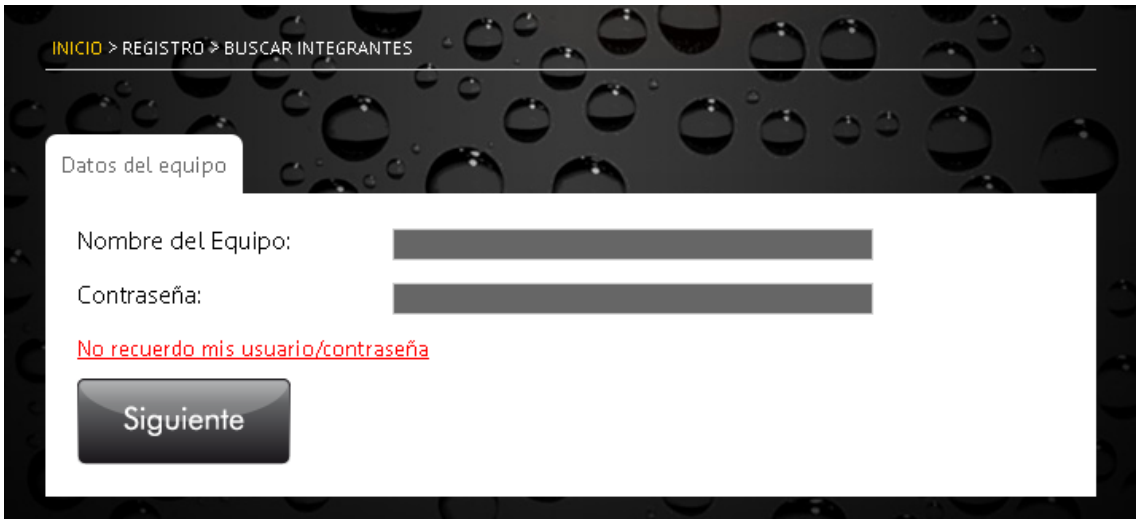
El archivo application.php requiere al menos conocimientos básicos de php para su modificación.

Los parámetros de configuración son los siguientes:

Parámetro	Descripción
app.base_url	URL pública del aplicativo, se utiliza en el servicio de envío de correo electrónico para generar las ligas.
app.title	Título del aplicativo a mostrar (dentro de las etiquetas <title></title>).
security.salt	Cadena de texto utilizada para generar links seguros al aplicativo.
mail.sender.address	Dirección de correo electrónico del remitente de los emails que serán enviados.
mail.sender.name	Nombre del remitente.
mail.title.invite	Título del correo electrónico donde se envía la invitación a pertenecer a un equipo. (Al final del título se especifica el nombre de la persona que envía la invitación)
mail.title.notify	Título del correo electrónico donde se notificará al líder del equipo que un usuario aceptó su invitación.
mail.title.information	Título del correo electrónico donde se envía la información del equipo donde un usuario se ha agregado.
mail.server	IP o hostname del servidor de correo electrónico (SMTP)
mail.port	Puerto del servicio de envío de correo
mail.security	Especifica si se utiliza SSL/TSL
mail.username	Nombre de usuario que se empleará para conectarse al servidor de correo electrónico
mail.password	Contraseña de usuario de email
db.host	IP o hostname del servidor de base de datos.
db.dbName	Nombre de la base de datos con la que se conectará el aplicativo.
db.UID	Identificador de usuario de base de datos que empleará el aplicativo para conectarse a SQLServer
db.PWD	Contraseña de usuario de base de datos

3. Modo de uso

Una vez instalado y configurado el aplicativo puede proceder a abrir un navegador.

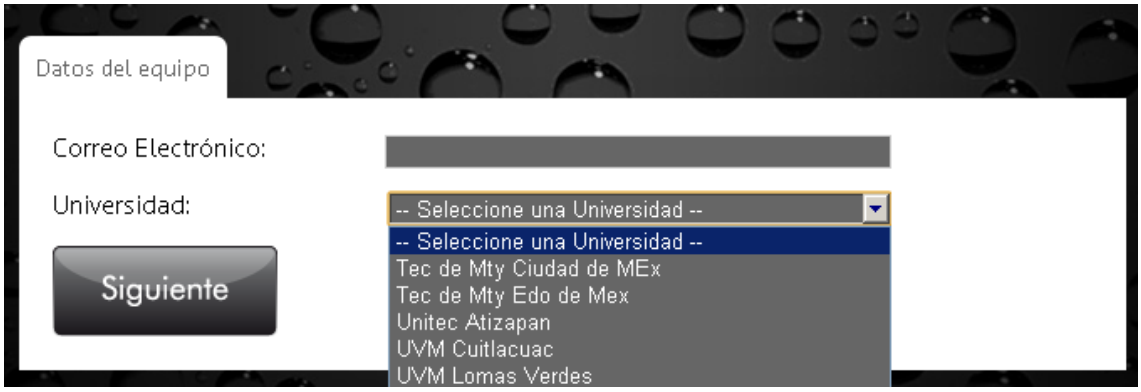


Búsqueda de Amigos.

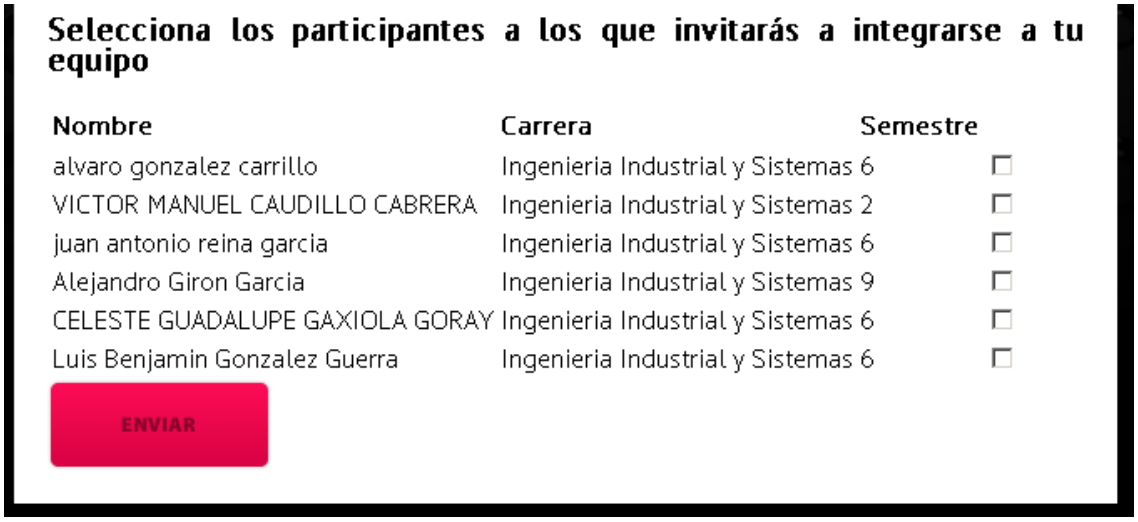
Existen 2 formas para buscar amigos dentro del aplicativo.

La primera de ellas consiste en introducir el nombre de equipo registrado y la contraseña del mismo,

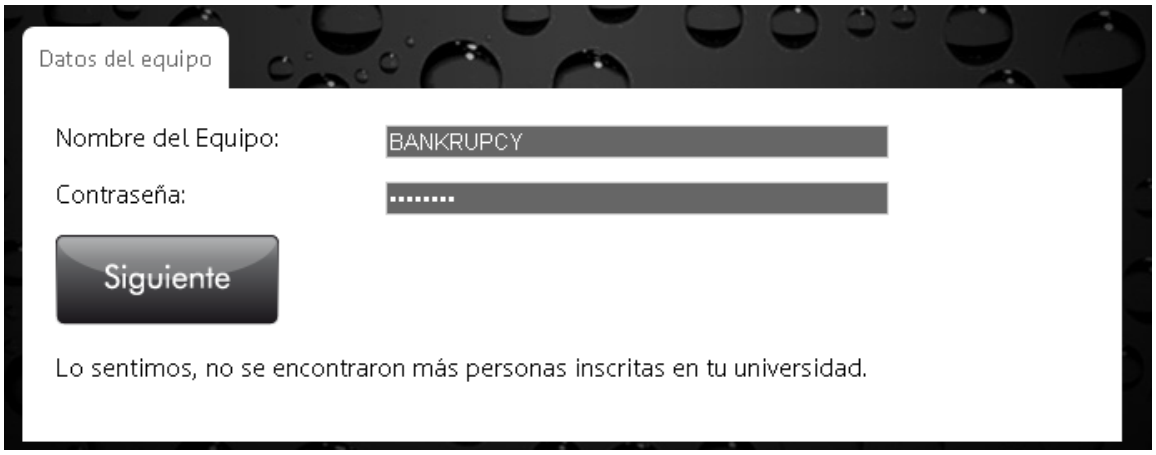
La segunda forma para la búsqueda de amigos es dando clic al enlace “No recuerdo mi usuario/contraseña”. Con el cual se habilitará la opción de introducir el correo electrónico del líder del grupo y la universidad a la que está inscrito.



Internamente el aplicativo buscará personas disponibles dentro de tu universidad y las mostrará en una lista.



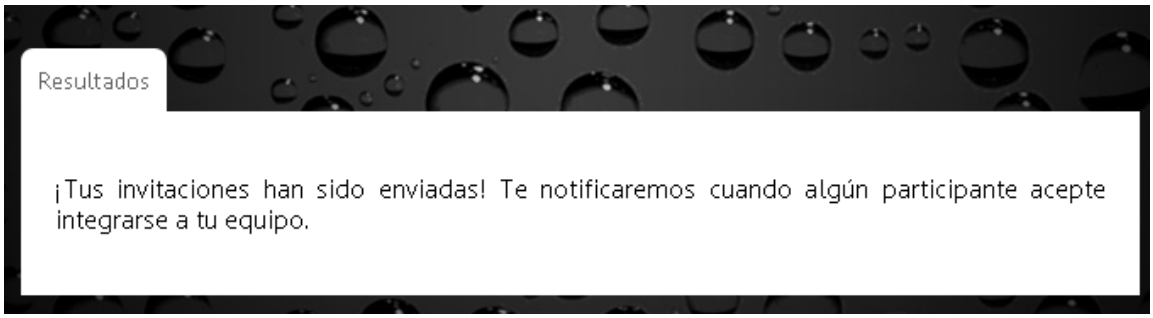
Caso contrario mostrará un mensaje descriptivo.



Envío de Invitaciones

Una vez que el aplicativo muestre la lista de personas disponibles podrá proceder a seleccionar aquellas a quienes desea enviar la invitación, al finalizar deberá presionar el botón **ENVIAR**.

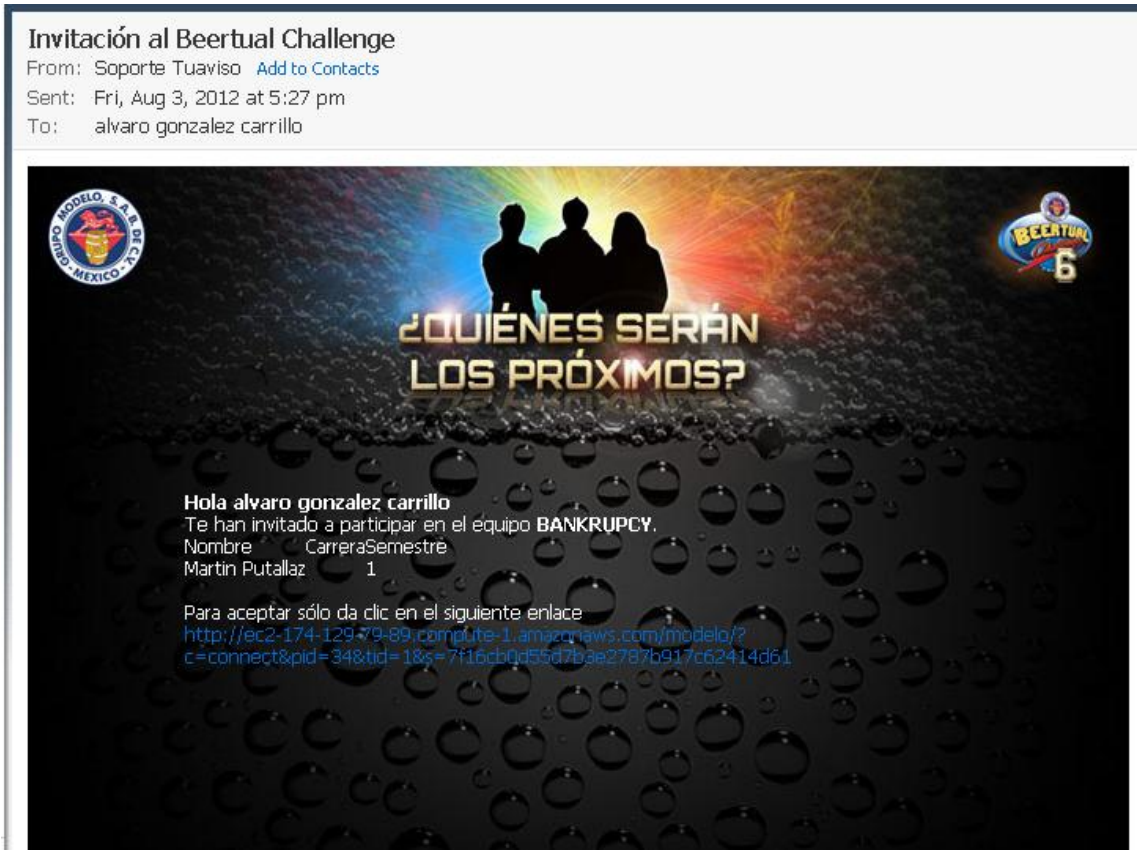
Al terminar de enviar las invitaciones el aplicativo mostrará un mensaje indicando que la acción tuvo éxito.



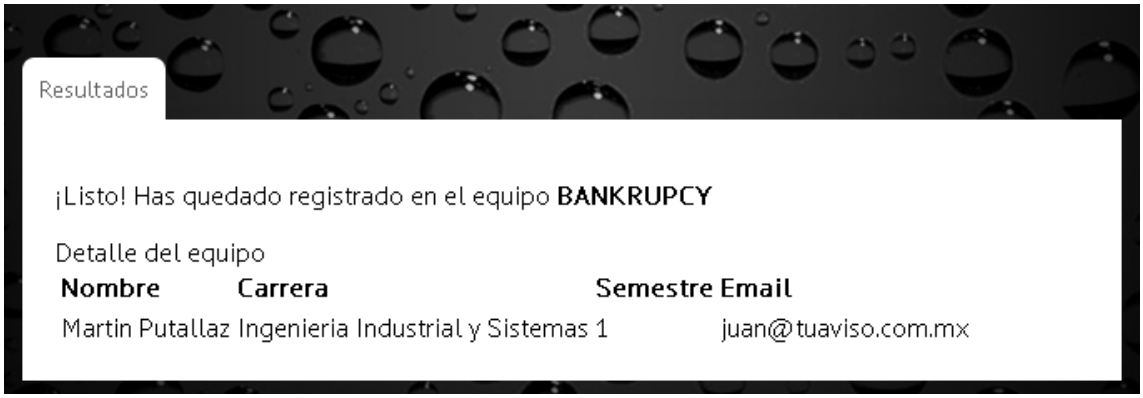
Aceptación de Invitaciones

Las personas a las que se haya enviado la invitación recibirán un correo electrónico indicando a que equipo se está invitando y los detalles del mismo.

Si la persona invitada se encuentra interesada, deberá dar clic en la liga que aparece al final del correo electrónico.



Al dar clic en la liga se mostrará la confirmación y los datos del equipo al que se registró el nuevo integrante.



Notificaciones.

Para mayor seguridad de los usuarios la información del nuevo equipo también será enviada a su correo electrónico registrado.

De igual forma al líder del equipo le llegará un correo electrónico indicando que se ha registrado un nuevo integrante al equipo.